

# Log-Normalisierung in Echtzeit

Rainer Gerhards

A decorative graphic consisting of a thick teal horizontal bar that spans the width of the slide. Below this bar, on the right side, are three thin, parallel white horizontal lines that extend to the right edge of the slide.

# Agenda

- Problemstellung
- Klassifikation von Log-Formaten
- Existierende Tools
- Wie arbeitet liblognorm?
- Praktische Anwendung

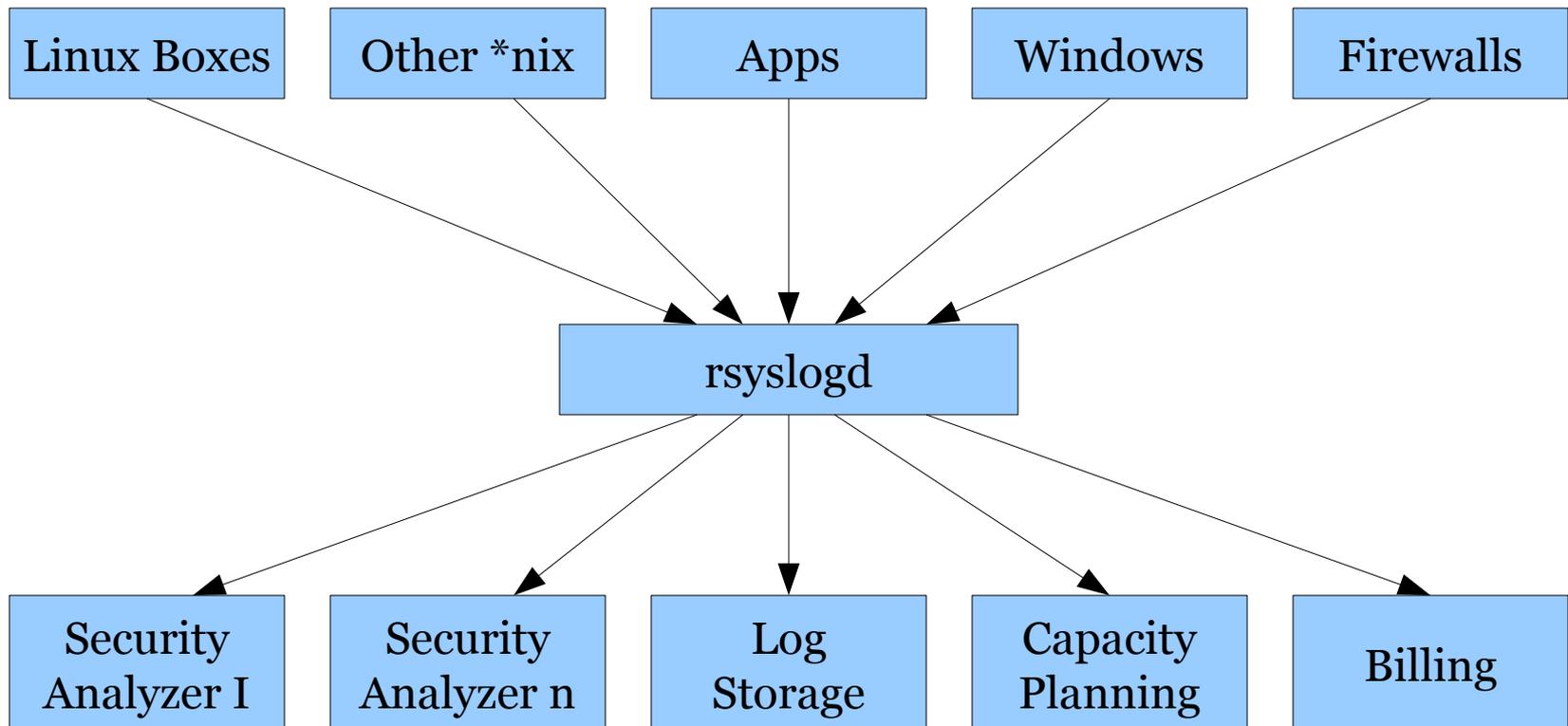
# Problemstellung

- Das gleiche Ereignis (z.B. Login) wird sehr unterschiedlich dargestellt
- Manchmal bedeuten sehr ähnlich aussehende Meldungen auch Unterschiedliches (z.B. bei Firewalls)
- Ziel daher: die verschiedenen Ausgangsformate übersetzen in
  - Einheitliches Zielformat
  - Oder... verschiedene Zielformate, die diverse Tools verstehen

# Ein reales Problem - aus meiner Mail...

“I am working with a customer who is deploying a large rsyslog environment for central logging. Basically they want a cluster of boxes to act as the "log of record". They would also like to have the logs fed to a couple security products for analysis. **The customer has a limited budget so having each vendor write parsers is cost prohibitive. A commonality for each of the additional destinations is the ability to ingest logs in <some common format>. I believe rsyslog has the capability to alter the output...**”

# Beispiel: Rsyslog als Konverter



# Lösungsansätze

- Custom-written Parsers (viele SIEMs)
- Grok/logstash
- Syslog-ng PatternDB
- Rsyslog mmnormalize (liblognorm v1)

# Betrachten wir erst einmal Eingangsformate...

- **Strukturierte Formate**
  - JSON (inkl. CEE)
  - Apache CLF
  - WELF (Webtrends Enhanced Log Format)
- **Semi-Strukturierte Formate**
  - Werden allgemein als “strukturiert” bezeichnet
  - Haben aber sehr, sehr viele Varianten
  - Bsp: CSV: Feldtrenner, Anführungszeichen, ...
- **Freitext**
  - Natürlichsprachiger Text

# Log Repository for Research

- Log-Samples für Untersuchungen und Entwicklung
- Verfügbar unter  
<http://git.adiscon.com/?p=log-samples-for-research.git;a=summary>
- github Hosting war aufgrund der dortigen Größenbeschränkungen nicht möglich
- Log Contributions werden gerne genommen!

# Freitext?

- `“pam_unix(gdm-password:session):  
session opened for user rger by  
(unknown)(uid=0)”`
- Ursprünglich für menschlichen Leser gedacht
- Ist aber nicht wirklich Freitext, vielmehr ein  
“strukturiertes Format, dessen Struktur sehr  
vielfältig und inkonsistent” ist.
- Dennoch automatisch auswertbar

# Beispiel: Linux syslog()

```
syslog(LOG_CRIT, "Attempted login by %s on %s", user, tt);  
syslog(LOG_ERR, "user: %s: shell exceeds maximum pathname size",  
syslog(LOG_ERR, "tried to pass user \"%s\" to login",  
syslog(LOG_DEBUG, "login name is +%s+, of length %d, [o] = %d\n",  
syslog(LOG_ERR, "setlogin(%s): %m - exiting",
```

- API ermöglicht es nicht, Parameter zu Kennzeichnen
- Problemfall Leerzeichen
- inkonsistent

# Genauere Problemdefinition

- Bei der Log-Normalisierung möchten wir
  - Freitextformate,
  - aber möglichst auch strukturierte
- mit einem einheitlichen Prozess in ein Ausgangsformat umformatieren,
- und das **hinreichend schnell für Realzeit-Anwendungen.**

# Traditioneller Lösungsansatz: Iterieren über regex

- Für jedes Format wird ein regex angegeben
- Alle regex werden in Regel-DB gespeichert
- Algorithmus:
  - für jede Meldung:
    - iteriere über die Regel-DB:
      - führe aktuellen regex aus
      - Passt?
        - Ja → fertig
        - nein → weiter mit nächstem regex

# Pro und Con

- **Pro**
  - Sehr Benutzerfreundlich
  - Regex sind bekannt, leicht zu schreiben
- **Con**
  - Laufzeit hängt von der Anzahl der regex ab
  - Schlimmer noch: (reale) regex engines sind relativ langsam

# Bsp: grok

- Häufig genutzt (z.B. Logstash)
- Sehr einfach, da umfangreiche Custom-Types existieren
- Aber: Durchsatz ist mehr als problematisch...

# Umgebung Durchsatztests

- Intel Core 2 Quad Core @ 2,4Ghz
- Cache: L1: 64KB, L2: 4MB
- 8 GB Hauptspeicher
- → total “Unspektakuläre Hardware”
- Ubuntu 14.04LTS
- Ansonsten unbenutztes System
- Ausgaben nach /dev/null geleitet
- Mehrere Durchläufe, Mittelbildung

# Grok: Durchsatz

- Test-Datensatz
  - Cisco PIX
  - 20 Mio Log-Records
- Rule-Base
  - 34 Regeln, für alle vorkommenden Formate
- Ausführung mit Command-Line Tool:

1/34:	18.400mps	109 Sek
34/34:	695mps (!)	48 Minuten
1/1	103.500mps	19 Sek
real-life	2.200mps	15 Minuten

# Grok: Fazit

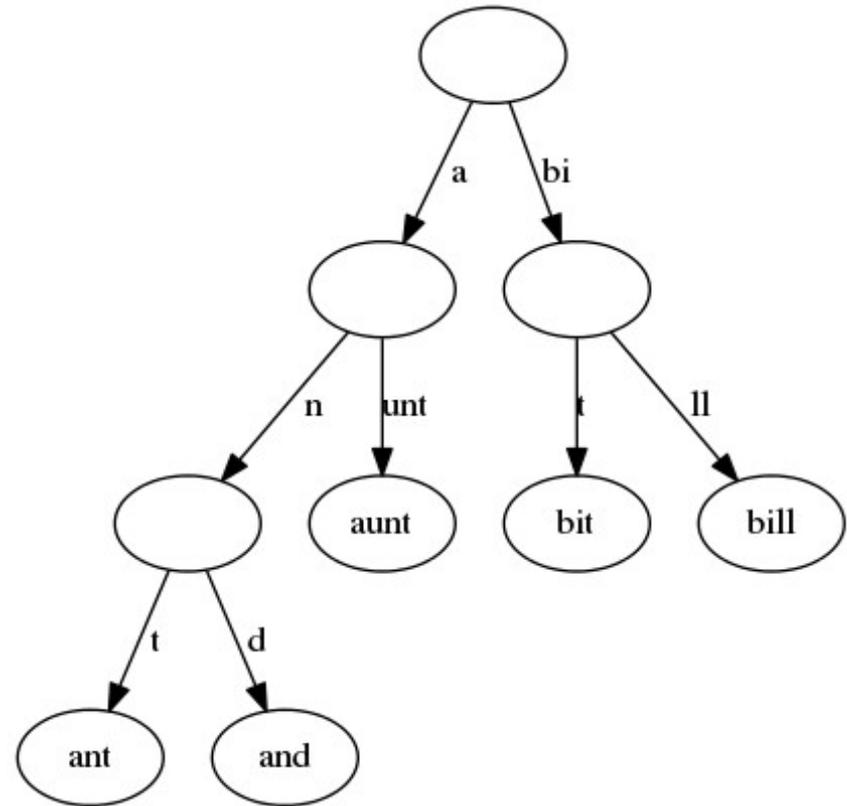
- Leicht zu benutzen
- Für große Datenmengen und Realzeit nur mit immensem Hardwareaufwand nutzbar

# Alternative Ansätze: Prefix Match Normalizer

- Beginn ca. 2010, syslog-ng pattern db und liblognorm v1
- Basisidee altbekannt
  - 1960 Edward Fredkin “trie”
  - Ursprünglich für rasche Suche entwickelt
  - Wurde in diesem Umfeld auch immer Fortentwickelt
  - “Radix Tree”

# Grundidee

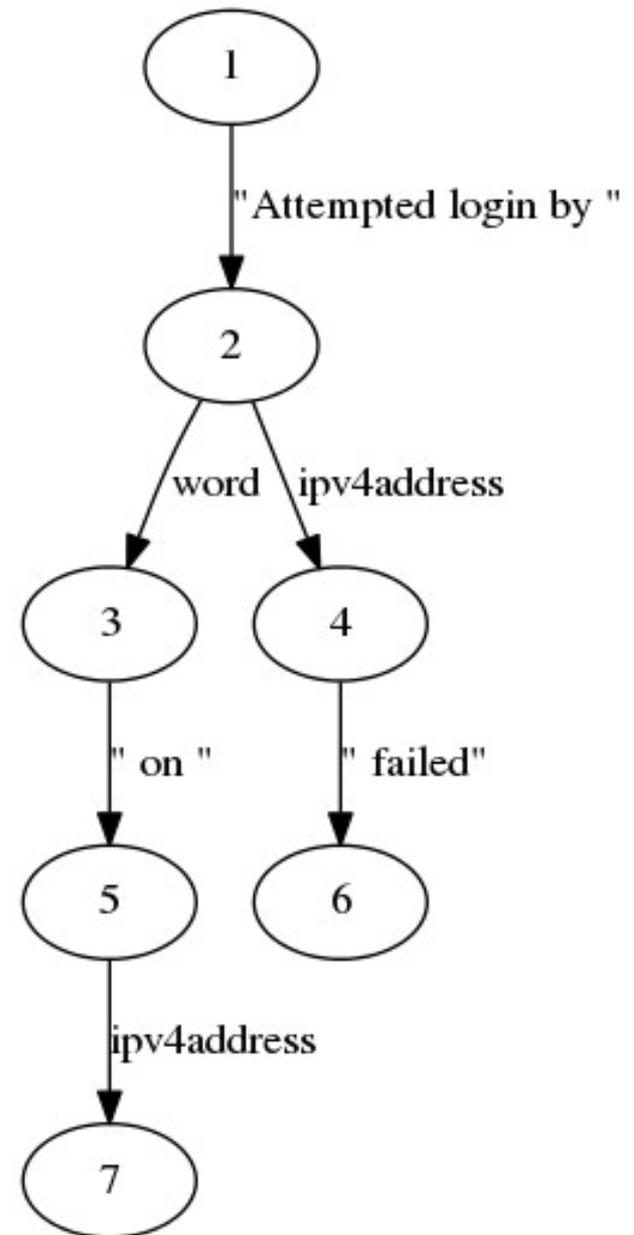
- Alle Regeln werden in **einen** Baum aufgenommen
- Die Kanten mit den Suchbegriffen beschriftet
- Man sucht ab der Wurzel
- Suchzeit abhängig nur von Baumtiefe



# Anpassung an die Log-Normalisierung

- Wurzel ist der Anfang der Log-Meldung! (keine Iteration innerhalb der Meldung)
- aber: wir haben nicht nur konstanten Text
- Es gibt auch immer wiederkehrende “Objekte”, “Datentypen” oder “Parser”
  - IP-Adressen
  - Port-Nummern
  - Zahlen (in div. Formaten)
  - Benutzernamen
- Parser sind unterschiedlich aufwändig (z.B. Benutzer, WELF)

# Beispiel für einen “Normalisierungs- baum” (PRT)



# Nachteile durch die Anpassung

- Laufzeit wird nicht mehr nur durch die Tiefe des Baumes bestimmt, sondern hängt auch von seiner Struktur ab:
  - Welche Parser werden verwendet?
  - Wie viele alternative Parser gibt es auf einer Baumebene?
- Backtracking kann erforderlich werden, somit theoretisch exponentielle Laufzeit (wie regex) → praktisch kommt das nicht vor...

# Ergebnisse PRT

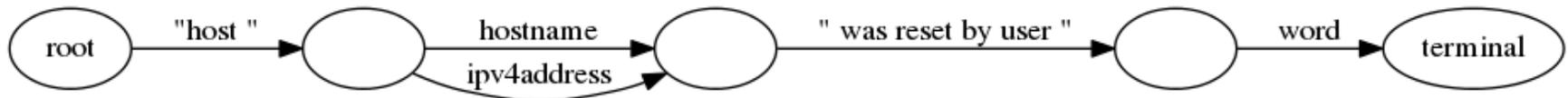
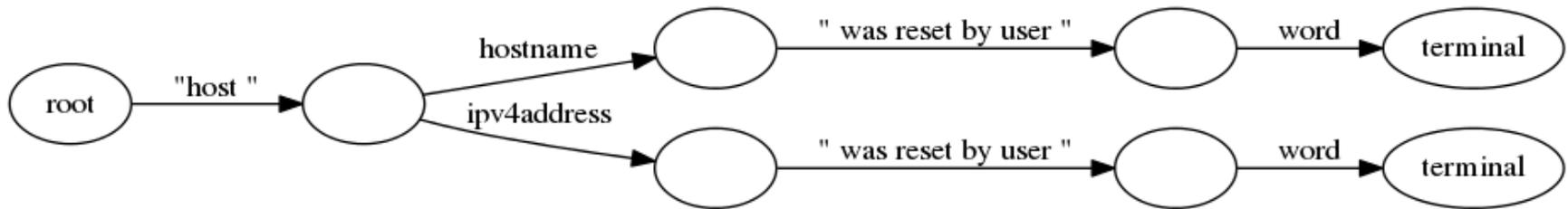
- Mit syslog-ng pdb, liblognorm v1
- Gleicher PIX 20m Datensatz wie bei grok
- Ausführung mit Command-Line Tool:

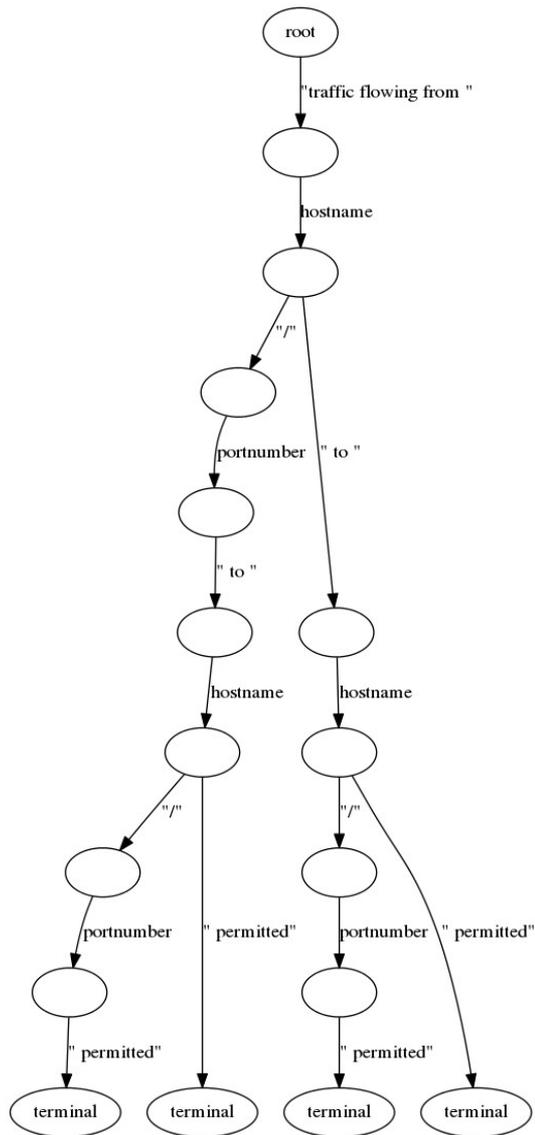
grok	2.200mps	15 Minuten
syslog-ng	80.500mps	4Min., 5Sek.
LognormV1	149.200mps	2Min., 14Sek.
- Deutlich bessere Ausführungszeiten
- Realzeit-fähig zumindest für mittlere Lasten, bzw. bei akzeptablem Hardware-Einsatz

# Weiterentwicklung des PRT: liblognorm v2

- Teils hoher Speicherbedarf
- Nicht optimal im Hinblick auf Cache-Nutzung
- Benutzerunfreundlich durch
  - Spezielle Regelsprache
  - Notwendigkeit, Parser in C zu implementieren
- Fortentwicklung von
  - Datenstruktur (→ Parse DAG, “PDAG”)
  - Konfiguration

# Optimierungen: Alternativen und “Comon Suffix”



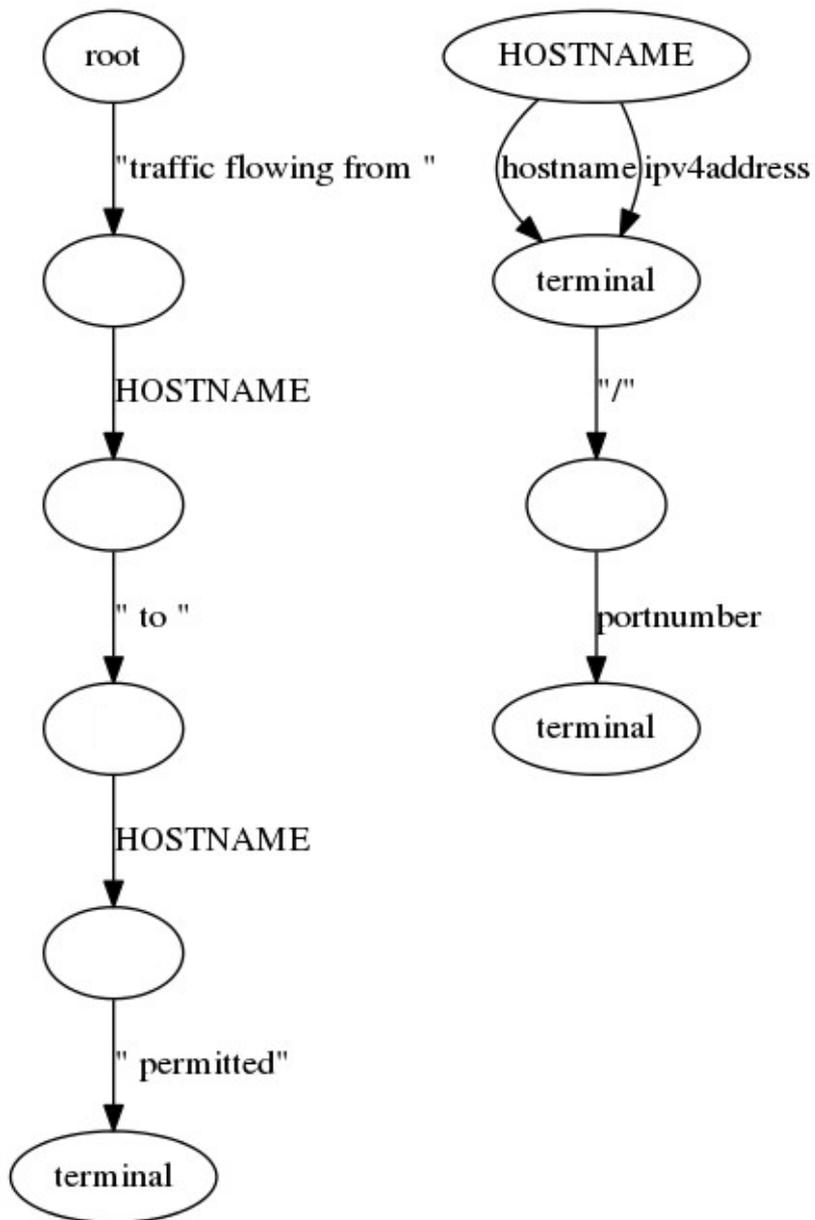


Beispiel (etwas “fabriziert”):

traffic flowing from  
 host[/port] to host[/port]  
 permitted

Evolution  
 zum  
 PDAG





# Liblognorm v2 Skalierbarkeit

- Gleicher PIX Datensatz
- 37 Regeln, die alle Fälle abdecken
- Ausführung mit Command-Line Tool:

1/37:	381.770mps	52,39 Sek
37/37:	381.685mps	52,41 Sek
1/1	386.614mps	51,73 Sek
<i>real-life</i>	<i>192.521mps</i>	<i>104 Sek</i>
- Abweichung “real-life” durch sehr große Meldungen (alle Lösungen sensitiv zu Meldungsgröße)

# Liblognorm v2 aus Anwendersicht

- Schneller
- Leichtere, an JSON angelehnte Beschreibungssprache
- Benutzerdefinierbare Typen gestatten eine ähnlich einfache Nutzung wie bei grok
  - Es ist eine Standard-Typ -Bibliothek geplant
- Release mit rsyslog in April
  - Achtung: opt-in in Rulebase erforderlich!  
("version=2" in erster Zeile)

# Rulebase-Format

- Früher auch “samples” genannt
- Grundidee: Beispiel (sample) einer Log-Meldung
  - Konstanter Text primär zu Erkennung
  - Parser zur Extraktion der Daten

```
rule=:%date:date-rfc3164% %hostname:word%
%date2:date-rfc3164% %tag:word% Built
%direction:word% TCP connection %connr:number% for
faddr %faddr:cisco-interface-spec% gaddr
%gaddr:cisco-interface-spec% laddr %laddr:cisco-
interface-spec%
```

# Erweiterungen des Rulebase-Formats

- Zeilenumbrüche gestattet
- Unterschiedliche Beschreibungsformate
- Erweiterungen
  - alternative
  - Repeat
  - Parser-Prioritäten
- Neue Parser
  - cisco-interface-spec
  - checkpoint-lea
  - cef ...
- Parameter-Eingrenzungen (z.B. maxint)

# Custom Types

- Ermöglicht es, eigene “parser” zu definieren
- Typnamen beginnen mit “@”
- Typdefinition weitgehend “normales” rule format
- Können verwendet werden wie Basistypen
- Typebibliothek im Aufbau begriffen

```
type=@IPAddr:%ip:ipv4%
```

```
type=@IPAddr:%ip:ipv6%
```

```
rule=:host %host:@IPAddr% connected
```

# Wie anwenden?

- rsyslog mmnormalize
- Command line Tool “lognormalizer”
- Als Bibliothek in eigenen (C-)Anwendungen

# Fragen?

- [rgerhards@adiscon.com](mailto:rgerhards@adiscon.com)